

El gran día de Amira

Una historia sobre diversidad



Final positivo

CONCEPTO
CLAVE/DESVENTAJA

Diversidad

OBJECTIVOS

- Enseñar amabilidad y comprensión.
- Demostrar empatía reconociendo y respondiendo correctamente a los sentimientos de los demás.
- Desarrollar habilidades para valorar las personalidades, no las cosas materiales.
- Practicar habilidades para crear y mantener amistades.

PREGUNTAS
PARA
REFLEXIONAR
(FINAL
POSITIVO)

- ¿Por qué hizo lo correcto Sofía?
- ¿Estuvo mal Leo al hacer ese comentario?
- ¿Cómo actuarías tú en la misma situación?
- ¿Vas a valorar menos a tus amigos si son pobres?
- ¿Cuáles son las cosas importantes en una amistad?

RECURSOS
ADICIONALES

- Que el grupo mire el corto “**El vendedor de humo**” de Jaime Maestro y después hacer una reflexión.
 - <https://www.youtube.com/watch?v=dwWqMgddes4>
 - **Temática:** Un misterioso vendedor llega a un pueblo ofreciendo “humo” que transforma lo que toca en lo que uno desea... por un momento. El corto muestra cómo las apariencias y los objetos pueden desvanecerse, mientras que lo valioso no siempre es lo visible.
 - **Mensaje:** Lo material es pasajero; la ilusión y la esperanza deben ir acompañadas de honestidad.
- Actividad en Wordwall “**Juego se amable**”
 - <https://wordwall.net/es/resource/28370091/juego-se-amable>

El gran día de Amira

AUna historia sobre diversidad



Final negativo

CONCEPTO
CLAVE/DESVENTAJA

Diversidad

OBJECTIVOS

- Enseñar amabilidad y comprensión.
- Demostrar empatía reconociendo y respondiendo correctamente a y sentimientos de los demás.
- Desarrollar habilidades para valorar las personalidades, no las cosas materiales.
- Practicar habilidades para crear y mantener amistades.

PREGUNTAS
PARA
REFLEXIONAR
(FINAL
NEGATIVO)

- ¿Todos tienen bicicleta?
- ¿Importa cuán viejas sean nuestras cosas?
- ¿Cómo creen que se sintió Amira cuando dijeron que su bicicleta era vieja y se rieron de ella?
- ¿Amira es una buena persona aunque no tenga una bicicleta nueva?
- ¿Alguna vez tus amigos te han rechazado por no tener un juguete en particular?

RECURSOS
ADICIONALES

- Que el grupo mire el corto "**El vendedor de humo**" de Jaime Maestro y después hacer una reflexión.
- <https://www.youtube.com/watch?v=dwWqMgddes4>
- **Temática:** Un misterioso vendedor llega a un pueblo ofreciendo "humo" que transforma lo que toca en lo que uno desea... por un momento. El corto muestra cómo las apariencias y los objetos pueden desvanecerse, mientras que lo valioso no siempre es lo visible.
- **Mensaje:** Lo material es pasajero; la ilusión y la esperanza deben ir acompañadas de honestidad.
-
- Actividad en Wordwall "**Juego se amable**"
- <https://wordwall.net/es/resource/28370091/juego-se-amable>